



## Liga Deportiva Barrial El Condado

### HOJA DE VOCALÍA No. 463

Categoría: INDOR FEM Fecha: Domingo - Julio 06, 2025 Hora: 13:15 Cancha: CANCHAS MULTIPLES

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: Brasil | MAXIMA

REAL SOCIEDAD					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Leticia Shiguango
✓					5 - Patricia Flores
✓					6 - Kerly Tamay
✓		⚽x2			7 - Alejandra Farinango
✓					10 - Wilma Niaupa
✓					11 - Dayana Ayala
✓					12 - Ruth Ina
✓					14 - Amparo Guachamín

Jugadores sancionados en la vocalía No.463

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 7.50**

NUEVO ECUADOR					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					4 - Shirley Pinango
✓					5 - Hanely Fuerez (*J)
✓					7 - Dayana Romero
✓					10 - Gladys Caiza
✓					11 - Ximena Pinango
✓					12 - Maria Sabando
✓					13 - Diana Romero
✓					14 - Cristina Torres

Jugadores sancionados en la vocalía No.463

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 7.50**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial El Condado, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial El Condado.



## Liga Deportiva Barrial El Condado

### HOJA DE VOCALÍA No. 463

#### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Real Sociedad (2) - Nuevo Ecuador (0), por lo demás sin novedad.

**Además existieron las siguientes novedades:**

EL PARTIDO INICIA A LA HORA PROGRAMADA Y TERMINA SIN NINGUNA NOVEDAD

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Brasil

Nombre: Flubio Medrano

#### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

**Además existieron las siguientes novedades:**

MARCADOR REAL SOCIEDAD 2 ECUADOR 0

Nombre: EDWIN NARVAEZ

